



**ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ**  
**ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΠΑΙΔΕΙΑΣ ΕΡΕΥΝΑΣ ΚΑΙ ΘΡΗΣΚΕΥΜΑΤΩΝ**  
**ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΗ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ**  
**ΠΡΩΤΟΒΑΘΜΙΑΣ ΚΑΙ ΔΕΥΤΕΡΟΒΑΘΜΙΑΣ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ**  
**ΑΤΤΙΚΗΣ**  
**ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ΔΕΥΤΕΡΟΒΑΘΜΙΑΣ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ**  
**Δ' ΑΘΗΝΑΣ**

Ταχ. Δ/νση: Συγγρού 165  
Πληροφορίες: Γιακουμάτου Τ., Δρακοπούλου Μ.,  
Ιωάννου Θ.

Τηλέφωνο: 213 16 17 348

Τηλεομοιοτυπία: 213 16 17 317

Ιστοσελίδα: <http://politistika-d-ath.sch.gr>

Ηλεκτρ. Διεύθ.: [tomeaspol@sch.gr](mailto:tomeaspol@sch.gr)

Ν. Σμύρνη, 7/2/2019

Αρ. Πρωτ.: 2101

ΠΡΟΣ: Όλες οι σχολικές μονάδες  
ΔΕ Δ' Αθήνας

ΚΟΙΝ: 1) Γραφείο Συντονιστών 4<sup>ου</sup>

ΠΕΚΕΣ Αθήνας.

2) Σιβιτανίδειος Δημόσια Σχολή

Τεχνών και Επαγγελματιών

## **ΘΕΜΑ: «Σεμινάριο – εργαστήριο κατασκευής παιχνιδιού ως εργαλείο μάθησης»**

Η Διεύθυνση Δευτεροβάθμιας Εκπαίδευσης Δ' Αθήνας μέσω των υπευθύνων σχολικών δραστηριοτήτων και σε συνεργασία με την ομάδα Challedu (<http://challedu.com>) διοργανώνει ένα τρίωρο σεμινάριο - εργαστήριο για τη μάθηση που βασίζεται στο παιχνίδι.

Η παιχνιδοκεντρική μάθηση (Game Based Learning –GBL) αποτελεί μία μέθοδο που επιλέγουν όλο και περισσότεροι εκπαιδευτικοί για την επίτευξη μιας πιο αποτελεσματικής μαθησιακής προσέγγισης. Είναι μία υποσχόμενη μέθοδος και παράλληλα μία νέα τάση, η οποία αποπειράται να ισορροπήσει το διδασκόμενο θέμα με το σύνολο του παιχνιδιού, αλλά και με την ικανότητα του παίχτη-μαθητή όχι μόνο να συγκρατήσει, αλλά και να εφαρμόσει αυτό που έμαθε σε πραγματικές καταστάσεις. Με άλλα λόγια η παιχνιδοκεντρική μάθηση περιγράφει μια τεχνική διδασκαλίας, όπου οι μαθητές ανακαλύπτουν σχετικές πλευρές του μελετώμενου αντικειμένου μέσα σε ένα πλαίσιο μάθησης, το οποίο έχει σχεδιαστεί από τον εκπαιδευτικό. Εκπαιδευτικός και μαθητές συνεργάζονται έτσι, ώστε να αποκτήσουν νέες εκπαιδευτικές εμπειρίες κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού.

Το σεμινάριο θα πραγματοποιηθεί στο 3<sup>ο</sup> Γυμνάσιο Αγ. Δημητρίου (Βελεστίνου 75 & Ευρυτανίας, Αγ. Δημήτριος) την Πέμπτη 21 Φεβρουαρίου κατά τις ώρες 17.00-20.00.

Το σεμινάριο θα περιλαμβάνει τα εξής:

- Εισαγωγή στην έννοια της παιχνιδοκεντρικής μάθησης και παρουσίαση καλών πρακτικών εκπαίδευσης που βασίζονται στο παιχνίδι από την Ελλάδα και το εξωτερικό

- Θετικά στοιχεία και προκλήσεις στην παιχνιδοκεντρική μάθηση

- Καλές πρακτικές στη δημιουργία επιτραπέζιων ή άλλων παιχνιδιών στην τάξη.
- Παρουσίαση- δημιουργία παιχνιδιών που μπορούν να χρησιμοποιηθούν από ομάδες μαθητών σε συνεργασία με τους καθηγητές τους με διάφορα θέματα.
- Δεξιότητες που αναπτύσσουν οι μαθητές / εκπαιδευτικοί μέσα από το σχεδιασμό παιχνιδιών
- Παρουσίαση εκπαιδευτικών παιχνιδιών

Εισηγητές στο σεμινάριο θα είναι η ομάδα του Challedu, η Ασημίνα Μπρούζου και ο Γιάννης Μπρούζος. Οι κύριοι στόχοι της ομάδας είναι η ανάδειξη του παιχνιδιού ως εργαλείο και μέσο εκπαίδευσης και μάθησης καθώς και η ενδυνάμωση της ένταξης, σύνδεσης και αλληλεγγύης μεταξύ ομάδων με διαφορετικά υπόβαθρα και ικανότητες.

#### **Διαδικασία Υποβολής Αιτήσεων και Επιλογής Εκπαιδευτικών**

Το σεμινάριο θα είναι ανοικτό για παρακολούθηση από όποιον συνάδελφο εκδηλώσει ενδιαφέρον. Παρακαλείσθε να δηλώσετε τα στοιχεία σας, εφόσον ενδιαφέρεστε να παραλάβετε τη σχετική βεβαίωση στην ηλεκτρονική διεύθυνση: <http://bit.ly/CHALLEDU>

Ο Διευθυντής

Αριστοτέλης Χρ. Βαρελάς